

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gr3-2-1-start-wyzwanie-jedzenie-p-91028.html>

Gra 3, 2, 1... Start! (Wyzwanie Jedzenie)

Cena brutto	43,99 zł
Cena netto	35,76 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-850057
Kod producenta	8412668193925
Kod EAN	8412668193925
Producent	Educa
Wiek	od 6 lat

Opis produktu

3, 2, 1... Start! Wyzwanie: Jedzenie to szybka gra, poprawiająca spostrzegawczość i koncentrację, dla 2 do 5 graczy, w wieku od 6 lat.

Pora na prawdziwy wyścig w kuchni! Tylko spostrzegawczy i szybcy gracze będą w stanie odnaleźć składniki swoich potraw i wygrać. Gra ma trzy warianty, każdy z nich opiera się na spostrzegawczości, szybkości i dobrej koncentracji graczy.

- Pierwszy z nich to Potrawy na stół. W tym wariantcie każdy gracz ma jedną kartę przedstawiającą danie. Składniki wszystkich dań są pomieszczone i znajdują się na środku stołu. Na komendę 3, 2, 1... Start! wszyscy odkrywają karty i zaczynają szukać składników swoich potraw. Kiedy gracz, jako pierwszy, zgromadzi wszystkie składniki, wygrywa rundę. Gracze otrzymują nowe dania na kolejną rundę. Gra się w ten sposób aż jeden gracz nie zbierze pięciu dań, to on wygrywa.
- Drugi wariant to Szwedzki stół. Ten wariant przebiega tak jak Potrawy na stół, z tą różnicą że gracz po znalezieniu składników pierwszego dania, dobiera nową kartę z potrawą. Gra kończy się kiedy na stole nie ma składnika z któregoś dania. Osoba, która skompletowała najwięcej potraw, wygrywa.
- Trzeci wariant to Z karty menu. W tym wariantcie karty dań dzieli się na przystawki, dania główne i desery. Najpierw wszyscy gracze zbierają składniki dobranej przystawki, kiedy tylko to zrobią dobierają kartę dania głównego i szybko szukają jego składników, kiedy danie główne jest gotowe, dobierają kartę deseru. Po pełnym skończonym posiłku, znowu wracają do kart przystawek i tak dopóki nie można dobrać karty z któregoś ze stosów. Każdy gracz liczy ile potraw udało mu się zrobić, dodatkowo dolicza po jednym punkcie za każdy pełny zestaw. Osoba, która ma najwięcej punktów, wygrywa.

Ta prosta i emocjonująca gra wystawi na prawdziwą próbę waszą spostrzegawczość!

- Wiek: od 6 lat