



Gra Bór

Cena brutto	116,99 zł
Cena netto	95,11 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-813237
Kod producenta	5902560384505
Kod EAN	5902560384505
Producent	Portal Games
Wiek	od 10 lat

Opis produktu

Bór

Bór to strategiczna gra planszowa prosto od wydawnictwa Pandasaurus Games (Wyspa dinozaurów, Dinosaur World). Wcielimy się tutaj w zaklinaczy leśnych stworzeń, przyrządzających magiczne mikstury w tajemniczym lesie, w którym pory roku się ze sobą wymieszają. Bór łączy proste zasady oparte na rzutach kośćmi ze sporym ładunkiem strategicznym area control i worker placement. W czasie rozgrywki możemy obrać kilka strategii, skupiając się na jak największej kontroli obszarów albo też umiejętnie rozporządzać swoimi robotnikami. Oswajając kolejne Stworzenia i przygotowując Mikstury, będziemy równoważyć losowe wyniki rzutów i stopniowo budować nasz silniczek akcji. Gra posiada niesamowitą szatę graficzną, przywodzącą na myśl kreskę japońskiej animacji i pięknie wykonane komponenty z customowymi kośćmi na czele.

Potrzebujemy zawodowca

Jakoś tak dziwnie się porobiło. Zima, jesień, po niej znowu zima. Gdzieś tam na chwilę mignie wiosna, a po niej następuje dwuletnie lato. I żeby nie było, tutaj wcale nie chodzi o globalne ocieplenie! To wszystko przez ten Bór. Psoci, miesza, bawi się przyrodą i psuje nasze humory. Przydałby się ktoś, kto zrobiłby z tym wszystkim porządek, ktoś, kto uwarzyłby kilka mikstur, ośwoił parę zwierzaków i ujarzmił dziką przyrodę. Taki zaklinacz, a najlepiej, to kilku zaklinaczy.

Przygotowanie

Przygotowując się do rozgrywki, umieśćcie na środku stołu planszę Wioski. Posiada ona dwie zmieniające się co rundę strony Dnia i Nocy, zapewniające różne korzyści i akcje specjalne. Nad planszą znajdują się karty Boru, w którym będziecie szukać Składników do przygotowania Elikśirów - rynek Elikśirów umieśćcie po lewej stronie planszy. Z kolei po prawej stronie planszy znajdują się 4 stosy kart Stworzeń. Każdy z was otrzyma 6 kości - 4 kości Pożywienia i 2 kości Żywiołu.

Warzenie i oswajanie

Rozgrzywka składa się z 4 rund. Na początku każdej rundy wszyscy rzucacie kośćmi, by potem umieszczać je na planszy Wioski albo kartach Boru. We wiosce będziecie wykonywać różne akcje specjalne, z kolei w Borze oswajać Zwierzęta i zbierać składniki do Elikśirów. Oczywiście pole, na którym kładziecie kość, musi zgadzać się z wynikiem tej kości. W czasie swojej tury każdy z was wykonuje w dowolnej kolejności 3 rzeczy: musi umieścić jedną ze swoich kości, może przyrządzić 1 Elikśir oraz może wypić 1 Elikśir ze swojej ręki.

Punktowanie

Kiedy przyrządzicie Elikśir, zabieracie go na rękę, kiedy zdecydujecie się go wypić, otrzymacie PZ i jednorazowe korzyści. Jeśli uda się wam ośwoić jakieś Stworzenie, będzie przynosiło ono stałe korzyści, takie jak większa liczba zbieranych Składników, zwiększona kontrola Borów czy przeszkadzanie innym graczom. Na koniec rundy gracz, który ma najwięcej kości na danej karcie Boru, zabiera ją do siebie, co zapewni mu dodatkowe PZ. Na koniec gry będziecie punktować za Elikśiry, Stworzenia, przejęte Bory i posiadane Składniki.

Atuty:

- Strategiczna gra planszowa prosto od wydawnictwa Pandasaurus Games (Wyspa dinozaurów, Silver & Gold);
- Połączenie prostych zasad i szybkiej rozgrywki z taktycznym ładunkiem area controle i kościanym worker placement;
- Bajeczna oprawa graficzna rodem z japońskiej animacji i pięknie wykonane komponenty z customowymi kośćmi na czele.

Wiek:

od 10 lat