

Link do produktu: <https://sklep.iod.pl/gra-detektyw-bombel-p-43012.html>

Gra Detektyw Bombel

Cena brutto	43,99 zł
Cena netto	35,76 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-810497
Kod producenta	5902650616288
Kod EAN	5902650616288
Producent	Rebel
Wiek	od 4 lat

Opis produktu

Poznaj Detektywa Bombla - znanego poszukiwacza przygód i nieustrudzonego tropiciela tajemnic! To z nim odwiedzisz trzy niezwykle miejsca: szkołę, wesołe miasteczko i piracką wyspę, by zrealizować postawione przed Tobą zadania. Możesz działać w pojedynkę lub w większej grupie, współpracując, by wykonać zadanie.

Detektyw Bombel to gra skierowana do najmłodszych: dzieci od 4. roku życia. Podczas zabawy rozgrywamy jedną z trzech dostępnych przygód - Zabawa w chowanego, Wesołe Miasteczko albo Wyspa skarbów. Każda z nich polega na odkrywaniu kolejnych kart z miejscami w taki sposób, by znaleźć wszystkie karty oznaczone gwiazdką. Elementy różnią się w zależności od wybranej przygody: przy zabawie w chowanego będzie to czwórka dzieci, które się przed nami schowały, ale już podczas poszukiwania pirackich skarbów liczyć się będzie kolejność ich odnajdywania.

Na czym to polega?

- Wybierz zestaw kart z przygodą, która Cię interesuje i rozłóż je na stole według instrukcji.
- Odwróć kartę początkową ilustracją do góry. Zobaczysz na niej, gdzie zaczynasz przygodę.
- Przyjrzyj się uważnie karcie przygody - wskazane jest na niej kilka miejsc, do których możesz się udać! Wybierz to, które chcesz odwiedzić i weź kartę z odpowiadającym mu symbolem.
- Odwróć wybraną kartę ilustracją do góry i połóż ją przed sobą. Każda z nich ma nowe miejsca do odwiedzenia, albo elementy z którymi możesz wejść w interakcję!
- Kontynuuj swoją przygodę podróżując od miejsca do miejsca, za każdym razem uważnie obserwując karty. W czasie wędrówki spróbuj zdobyć wszystkie karty z gwiazdką wskazane na karcie zadania!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Skierowany do najmłodszych dzieci Detektyw Bombel to prosta, a jednocześnie satysfakcjonująca przygodowa zabawa. Uczestnik (lub współpracujący uczestnicy) odwiedzają różne miejsca, by znaleźć wszystkie wyznaczone w zadaniu karty z gwiazdkami.
- Podczas rozgrywki sami decydujemy, w którym kierunku się udać i które karty odkryć. Taki mechanizm wspiera budowanie u dzieci poczucia sprawczości: aktywnego decydowania o kolejnych ruchach oraz obserwowania konsekwencji.
- Przyjemna dla oka szata graficzna zachęca maluchy do podjęcia zabawy.
- Zestaw zawiera przygodę instruktażową oraz 3 pełne przygody: Zabawę w chowanego w szkole, Wesołe miasteczko oraz Wyspę piratów.

Wiek:

od 4 lat