

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gra-fotosynteza-w-blasku-ksiezycy-p-88055.html>

Gra Fotosynteza: W blasku księżyca

Cena brutto	82,99 zł
Cena netto	67,47 zł
Dostępność	Zapytaj o dostępność
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-844877
Kod producenta	5902560387070
Kod EAN	5902560387070
Producent	Portal Games
Wiek	od 10 lat

Opis produktu

Fotosynteza: w Blasku Księżyca to dodatek do Fotosyntezy - popularnej, abstrakcyjnej gry strategicznej autorstwa Hjalmara Hacha (The King's Dilemma). W tym rozszerzeniu Księżyc dołącza do Słońca, aby dopełnić rytm życia w lesie. Zwierzęta czerpią energię z jego srebrzystego blasku, dzięki czemu będą mogły wykorzystać swoje zdolności. Blask Księżyca zaoferuje wam trzy nowe moduły rozgrywki Księżyc i Zwierzęta Leśne, Pradawne Drzewo oraz Kamienie Księżycowe każdego z nich będziecie mogli użyć oddzielnie lub połączyć w dowolnej kombinacji. W Fotosyntezie kluczowe było wykonywanie odpowiednich akcji w odpowiednim czasie i dostosowanie swoich decyzji do ruchów Słońca. W Blasku Księżyca nadal musicie o tym pamiętać, c jednocześnie biorąc pod uwagę mechanikę Księżyca i Zwierząt Leśnych. Właściwy moment do aktywowania ich zdolności będzie równie ważny jak to, gdzie ich użyjecie.

Cudowna noc

Życie nie toczy się tylko za dnia. W nocy może być równie ruchliwe i niesamowite zwłaszcza w lesie. Lisy, jeże, sowy, borsuki Wszystkie one wychodzą z ukrycia. Księżyc rzuca światło na poruszające się między drzewami sylwetki. Dopiero teraz, w ukryciu przed człowiekiem, dział się będą prawdziwe cuda natury

Księżyc i Zwierzęta Leśne

W tym module umieścicie żetony Księżyca i Fazy Księżyca w wyznaczonych miejscach na krawędzi planszy. Następnie potasujecie plansze Leśnych Zwierząt i rozdajcie każdemu graczowi po 2 z nich. Wszyscy wybieracie 1 Zwierzę, a drugie odkładacie do pudełka. Po każdej rundzie żeton Księżyca porusza się o 5 pozycji w kierunku przeciwnym do Słońca, a żeton Fazy Księżyca pozwoli przewidzieć jego następne położenie. Podczas Fazy Fotosyntezy, oprócz Punktów Światła, zdobędziecie także Punkty Blasku, które będziecie mogli wydać na aktywację zdolności waszych Zwierząt.

Pradawne Drzewo

W module Pradawnego Drzewa gracz siedzący na prawo od gracza rozpoczynającego może na początku gry umieścić w dowolnym miejscu na planszy Pradawne Drzewo. Drzewo nie należy do żadnego gracza, przez co nie można go usunąć z planszy. Pradawne Drzewo rzuca cień na stronę przeciwną do aktualnego położenia Słońca i Księżyca. Znajdujące się w takim cieniu Drzewa i Zwierzęta nie będą otrzymywać żadnych Punktów Światła ani Blasku.

Kamienie Księżycowe

Podczas przygotowania każdy z graczy umieszcza jeden z Kamieni Księżycowych na wybranym polu na planszy. Jeśli Księżyc rzuca światło na kamień, wszystkie pola z nim sąsiadujące także zostają oświetlone, a znajdujące się tam zwierzęta otrzymają punkty Blasku. Pole z Kamieniem Księżycowym traktuje się jako przeszkodę nie można siać na nim Nasion ani umieszczać Zwierząt. Co więcej, Kamienie Księżycowe rzucają taki sam cień, jak Małe Drzewa.

Ałuty:

- Dodatek do abstrakcyjnej gry strategicznej Hjalmara Hacha (The King's Dilemma)
- Aż 3 nowe moduły rozgrywki, które możecie ze sobą dowolnie łączyć
- Jeszcze więcej strategii dzięki mechanikom Księżyca, Zwierząt i Pradawnego Drzewa

Do rozgrywki wymagana jest gra podstawowa: Fotosynteza

Wiek: od 10 lat