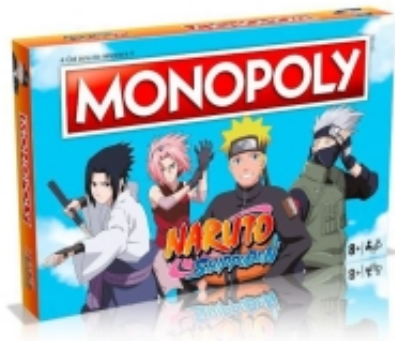


Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gr-monopoly-naruto-p-114135.html>



Gra Monopoly Naruto

Cena brutto	155,99 zł
Cena netto	126,82 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-887640
Kod producenta	5036905040716
Kod EAN	5036905040716
Producent	Winning Moves
Wiek	od 8 lat

Opis produktu

MONOPOLY Naruto

Stań się niesamowitym shinobi w edycji MONOPOLY inspirowanej światem anime. Zrekrutuj najlepszych ninja i zawiadnij planszą kultowej gry planszowej! Uważaj na karty treningu i misji. Mogą Ci przynieść zarówno wielkie wygrane, jak i bolesne lekcje. Zanim zaczniesz wybierz jeden z kolekcjonerskich pionków, który zaprowadzi Cię do zwycięstwa. Wybierasz shuriken, maskę Anbu, miskę ramen czy onigiri?

Czym różni się edycja Naruto od klasycznej gry MONOPOLY?

MONOPOLY Naruto wyróżnia dedykowana szata graficzna, a także unikatowe pionki kolekcjonerskie, nawiązujące do uniwersum Naruto. Wśród figurek znajduje się między innymi Kunai, Shuriken, Maską Anbu oraz Chmura Akatsuki. Klasyczna gra MONOPOLY polega na kupowaniu lub licytowaniu pól z ulicami lub obiektami miejskimi, a następnie stawianiu domków lub hoteli. W wariantcie MONOPOLY Naruto wcielasz się w trenera, który zatrudnia ninja. Mechanika gry pozostaje taka sama - pola z bohaterami należy wykupić lub wylicytować. Zamiast domków i hoteli wartość pól zwiększają znaczki onigiri i misek ramen. Pola specjalne, takie jak Dworce kolejowe, Elektrownie i Wodociągi zostały zamienione na Członków Akatsuki, Obito i Kabuto. Pole Podatek dochodowy to w wariantcie MONOPOLY Naruto Ichiraku Ramen, a Domiar podatkowy Barbecue. Karty Szansy oraz Kasy społecznej również zostały spersonalizowane i podzielone na karty Misji i Treningu.

Zasady gry

Gracze wybierają pionki i pobierają banknoty o nominałach 500, 100, 50, 20, 10, 5 i 1. Rozgrywkę rozpoczyna osoba, która wyrzuci najwięcej oczek na kostce. Zadaniem graczy jest zdobycie jak największej fortuny, wykupując pola na planszy. Uważajcie! Za wejście na czyjeś pole należy słono zapłacić. Wygrywa gracz, który zdobędzie przewagę na planszy i doprowadzi pozostałych uczestników do bankructwa. Szczegółowa instrukcja znajduje się w pudełku.

- Wiek: od 8 lat