

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gra-sojusz-na-juz-p-113442.html>



Gra Sojusz na już

Cena brutto	49,99 zł
Cena netto	40,64 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-883549
Kod producenta	5904262957094
Kod EAN	5904262957094
Producent	Muduko
Wiek	od 8 lat

Opis produktu

Sojusz na już! Przebiegła gra karciana

Żubr władca Wielkiej Prapuszczy, pragnie umocnić swoją pozycję na świecie. W tym celu postanawia zawrzeć sojusze z monarchami panującymi na innych kontynentach i wysyła do nich lisy - swoich najbieglejszych posłańców, by przekonać liderów do zawarcia paktu. W tę rolę wcielają się właśnie gracze!

Działajcie szybko i sprawnie - ten z Was, który okaże się najprzebieglejszym posłańcem i najszybciej pozyska przychyłność monarchów, zostanie Głównym Doradcą lub Doradczynią władcy.

W tej przebiegłej grze karcianej należy uważnie obserwować poczynania innych graczy i starać się jak najszybciej rozmieścić wszystkie swoje podarki na kartach misji. Tych ostatnich jest aż 12 - połowę stanowią władcy, a połowę podarki. Każda karta misji opatrzona jest indywidualnym symbolem. Na początku rozgrywki na każdej z 12 kart misji umieszczony jest jeden żeton skrzyni. By móc przekazać podarek na daną kartę misji, należy posiadać w ręce i/lub przed sobą sumę symboli większą niż liczba żetonów skrzyni leżącą na karcie.

Sojusz na już to kolejna gra Reiner Knizia, która uczy strategii, taktyki i lekkiego blefu w atmosferze zdrowej rywalizacji. Przepięknie ilustrowane karty umilą każde rozdanie, a nieskomplikowane zasady sprawiają, że łatwo zachęcić do rozgrywki osoby nie grające na co dzień w gry planszowe. To świetny prezent dla miłośników zwierząt i małych karcianek o dużej głębi rozgrywki.

Główne atuty:

- Gra topowego projektanta gier planszowych - Reiner Knizia
- Piękne ilustracje autorstwa Piotra Sokołowskiego (Spór o Bór, Spór o Bór2. Na tamę marsz, Ryki Afryki, W pył zwrot)
- Proste zasady rozgrywki
- Gra niezależna językowo
- Wiek: od 8 lat