

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gra-stranger-things-attack-of-the-mind-flyer-pl-p-114361.html>



Gra Stranger Things Attack of the Mind Flyer PL

Cena brutto	79,99 zł
Cena netto	65,03 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-889617
Kod producenta	5425016926086
Kod EAN	5425016926086
Producent	Rebel
Wiek	od 10 lat

Opis produktu

Stranger Things: Attack of the Mind Flyer (edycja polska). Gra blefu w świecie Stranger Things!

Łupieżca umysłów tworzy armię opętanych ludzi, z których pomocą zamierza dokonać inwazji na Ziemię. Część z Was już znajduje się pod jego kontrolą. Zachowaj czujność i uważaj, aby nie zaatakował Ciebie albo Twoich przyjaciół!

Weź udział w szybkiej, innowacyjnej i pełnej niespodzianek grze ukrytych tożsamości, nawiązującej do popularnego serialu Netflix! Stranger Things: Attack of The Mind Flyer toczy się w następujących po sobie turach i stawia przeciwko sobie dwie drużyny: wolnych i opętanych. Jeśli grasz wolną postacią, musisz oprzeć się atakom. Celem opętanych jest wyeliminowanie wszystkich wolnych postaci.

Na czym to polega?

- Na początku gry każdy z uczestników otrzymuje płytkę postaci oraz kartę, która wskazuje, czy jest wolny, czy też opętany przez łupieżcę umysłów.
- Rozgrywka opiera się na dobieraniu kart ze wspólnego stosu. W każdej turze gracz odkrywa jedną z nich, a następnie wykonuje związaną z nią akcję.
- W grze występują dwa rodzaje kart: przygody oraz spotkania. Gdy odkrywamy kartę przygody, musimy przekazać ją dowolnemu innemu graczowi, który dołączy ją do swojej ręki. Z kolei karty spotkania mają efekty, które musimy natychmiastowo rozpatrzyć.
- Układy kart, jakie gracze mają na ręce są kluczowe dla tego, kto zostanie opętany lub ogłuszony. Odgadując role i przekazując karty konkretnym osobom mamy szansę wpływać na ich stan.
- Gra kończy się w momencie gdy tylko 1 albo 2 graczy wciąż jest w grze lub po rozpatrzeniu 3. karty spotkania.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Niejasne tożsamości i zło atakujące z ukrycia to elementy, które z pewnością zaintrygują fanów nie tylko Stranger Things, ale też wszelkich tajemnic i niewyjaśnionych spraw.
- Nawiązanie do popularnego serialu Netflix i lekki charakter gry czynią z niej doskonałą propozycję nawet dla osób mniej zaznajomionych z planszówkami.
- W jednej rozgrywce może brać aż 10 osób, dzięki czemu gra doskonale nadaje się na imprezy!
- Wiek: od 10 lat