

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gru-tekhenu-czas-seta-dodatek-p-46104.html>

Gra Tekhenu: Czas Seta Dodatek

Cena brutto	119,99 zł
Cena netto	97,55 zł
Dostępność	Zapytaj o dostępność
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-813238
Kod producenta	5902560384307
Kod EAN	5902560384307
Producent	Portal Games
Wiek	od 14 lat

Opis produktu

Tekhenu: Czas Seta

Czas Seta to dodatek do Tekhenu, rozbudowanej, ciężkiej euro gry autorstwa słynnych Danielea Tasciniego (Teotihuacan, Tzolkin, Przygody Marco Polo) i Dávida Turcziego (Anachrony, Tawantinsuyu). W czasach, kiedy Egipt urósł do potęgi, jego władcy wyglądają poza swoje granice. Set, bóg wojny, nakazuje wysłać wojska do dalekiej ziemi Kannan i zmierzyć się z potężnym imperium Hetytów. Czas Seta w znaczącym stopniu rozwija elementy gry podstawowej, wprowadzając nową akcję boga Seta wraz z osobną planszą, trzy nowe kolory Kości, a także niespotykane dotąd meeple Wojowników i Kapłanów. Dodatek czyni z Tekhenu grę o wiele bardziej interakcyjną, gdyż gracze rywalizować będą w wyścigu o podbój zagranicznych terytoriów, czerpiąc z nich liczne korzyści oraz nowe sposoby punktowania. Na zajętych ziemiach kluczowym okaże się wykorzystanie Kapłanów, którzy pozwolą przejąć kontrolę nad nowym rodzajem kart - Artefaktami. W Czasie Seta ważną jak nigdy okaże się umiejętność odpowiedniego balansowania pomiędzy akcjami poszczególnych Bogów.

Czas ekspansji

Do tego kroku przygotowywano się od dawna. Gospodarka, polityka, społeczeństwo - wszystko pracowało dla potęgi Egiptu i ku chwale Seta. Teraz nadszedł czas na zebranie owoców - krwawych owoców. Ogromne armie znad Nilu maszerują w kierunku żyznych ziem Kanaanu, nad którymi swe panowanie rozpocziera imperium Hetytów. Do czasu. Starcie jest nieuniknione, a zwycięstwo pewne. Tak przynajmniej nam się wydaje.

Bóg wojny

Wykonując akcję Seta, użyjecie osobnej planszy służącej do podbojów. Nie bierzecie wówczas kości spod Obelisku, lecz wykorzystacie z Szarych Kości na planszy Seta. Pamiętajcie, że wszystkie te Kości są Nieczyste! Kiedy weźmiecie Szarą Kość, wybierzcie region odpowiadający jej wartości, a następnie umieśćcie na nim pierwszy z lewej Budynek ze swojej planszy Gracza. Ponieważ wysyłanie wojsk do obcych krain nie jest pokojowym działaniem, po każdej takiej akcji musicie umieścić 1 żeton Krwi na Nieczystej szalce na swojej planszy.

Nowe kości

Czas Seta wprowadza trzy nowe rodzaje kości: Czerwone, Niebieskie i 1 Zieloną. Wszystkie one nie mają ścianek 1 i 6, dlatego mogą być modyfikowane przez Skrybów tylko w granicach 2-5, wszystkie też nie mogą być użyte do produkcji Surowców. Czerwonych i Niebieskich kości możemy użyć do wykonania akcji dowolnego Boga, z tym że zawsze są one Nieczyste. Kiedy używamy kości Czerwonej, otrzymujemy tylu Wojowników, ile wskazuje jej wartość; analogiczna sytuacja zachodzi z Kapłanami w przypadku kości Niebieskich. Z kolei Kość Zielona jest zawsze Czysta i może zostać użyta do akcji każdego Boga z wyjątkiem Anubisa.

Artefakty

W Czasie Seta pojawia się nowy rodzaj kart - Artefakty. Kiedy podczas przygotowania do gry i w fazie Maat wybieracie karty Przeznaczenia, możecie zamiast ich zakupić karty Artefaktów, opłacając je Kapłanami. Artefakty nie przynoszą żadnych natychmiastowych korzyści, ale w przyszłości będziecie mogli ich użyć do wywołania jednorazowych lub stałych efektów. I tak na przykład niektóre karty Artefaktów pozwolą wam dobrać więcej kart Dekretów, inne umożliwią za darmo wykonanie akcji

danego Boga, a jeszcze inne zwiększą waszą produkcję.

Atuty:

- Dodatek do rozbudowanej, cenionej gry Tekhenu autorstwa Danielela Tasciniego (Teotihuacan, Tzolkin, Przygody Marco Polo) i Dávila Turcziego (Anachrony, Tawantinsuyu);
- Nowa akcja Seta, zwiększająca interakcję pomiędzy graczami i wymagająca zachowania większej równowagi w podejmowaniu decyzji;
- Trzy nowe kolory kości, meeple Wojowników, Kapłanów i sześć rodzajów kart, w tym innowacyjne karty Artefaktów.

Wiek:

od 14 lat