

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gratop-trumps-bitwa-psi-patrol-p-88401.html>



Gra Top Trumps Bitwa Psi Patrol

Cena brutto	46,99 zł
Cena netto	38,20 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-831179
Kod producenta	5036905044769
Kod EAN	5036905044769
Producent	Winning Moves
Wiek	od 6 lat

Opis produktu

TOP TRUMPS Battle Mat Psi Patrol

Karciana bitwa na planszy? Wypróbuj TOP TRUMPS Battle Mat w wydaniu Psi Patrol! Na kartach znajdziesz swoich ulubionych bohaterów z wartościami punktowymi w kategoriach: beztroška, umiejętności, odwaga, przywództwo oraz ranking TOP TRUMPS. Na kartach znajdziesz również akta każdego pieska - poznasz rasę, pojazd oraz znajdujące się w plecaku bohatera gadzety. Karty rozgrywasz na wygodnej planszy, a podczas rozgrywki nie zapominaj o żetonach zdolności!

Zasady gry

Każdy z graczy wyciąga jedną, losową kartę i sprawdza ranking TOP TRUMPS. Gracz z kartą o najwyższej wartości rozpoczyna rundę. W przypadku remisu przeciwnicy losują jeszcze raz. Gdy kolejność zostanie ustalona, karty należy włożyć z powrotem do talii. Po przetasowaniu, gracze losują po trzy karty i dwa żetony. Przeciwnicy utrzymują w tajemnicy otrzymane wartości. Gra rozpoczyna się, gdy pierwszy gracz wybiera kartę i kładzie ją awersem do dołu na jednej z 5 kategorii znajdujących się na planszy TOP TRUMPS. Przeciwnicy naprzemiennie uzupełniają pola na planszy. Gdy trzy kategorie zostaną uzupełnione, należy odsłonić karty. Gracz z najlepszym wynikiem w kategorii wygrywa i przejmuje obie karty. W przypadku remisu, przeciwnicy odkładają karty na bok. Pułę zgarnia osoba, która zwycięży w następnej kategorii. Gra kończy się, gdy któryś z graczy wygra siedem walk.

Żetony zdolności

Zasady, zasadami, ale rozgrywkę trzeba urozmaicić! W TOP TRUMPS Battle Mat znajdziesz 5 wyjątkowych żetonów, które reprezentują umiejętności ulubionych bohaterów Psiego Patrolu. Każdej odznaki możesz użyć na początku tury.

- Odznaka Chasea - Przeciwnik musi wymienić jedną ze swoich kart (wybierz ją losowo) z następną kartą w talii.
- Odznaka Skye - Przeciwnik musi ujawnić jedną ze swoich kart
- Odznaka Marschalla - Przeciwnik musi zagrać pierwszą kartę losowo, bez sprawdzania jej statystyk
- Odznaka Rubbea - Przejmujesz pierwszeństwo w wyborze kategorii
- Odznaka Everest - Wymień jedną ze swoich kart na kartę przeciwnika (wybierz ją losowo)

Pełną instrukcję znajdziesz w opakowaniu.

Wiek:

od 6 lat