

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/grawsiasc-do-pociagu-widmo-p-90200.html>

Gra Wsiąść do Pociągu Widmo

Cena brutto	132,99 zł
Cena netto	108,12 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-847221
Kod producenta	824968211359
Kod EAN	824968211359
Producent	Rebel
Wiek	od 6 lat

Opis produktu

Wsiąść do Pociągu Widmo

Cukierek albo psikus!

Witaj w Koszmarkowie - miejscu pełnym strasznych sekretów! Sprawdź, co kryje się w zakurzonych zakamarkach posiadłości na wzgórzu, wybierz się na spacer po przerażającym bagnie, a jeśli masz dość odwagi, sprawdź, czy w ukrytej jaskini naprawdę mieszka wiedźma!

Wsiąść do Pociągu Widmo to łatwa do nauczenia i szybka odsłona popularnej serii gier rodzinnych, doskonała, żeby wprowadzić do niej młodszych graczy. Podczas zabawy dzieci i rodzice będą zbierali specjalne, kolorowe karty platform, które pozwolą im zajmować kolejne odcinki na mapie Koszmarkowa.

Na czym to polega?

- Na samym początku gry wszyscy uczestnicy otrzymują po 2 karty biletów. To nasze cele wskazują miejsca na mapie Koszmarkowa, które będziemy chcieli ze sobą połączyć.
- Aby utworzyć połączenie musimy zagrać zestaw kart platform, który kolorem i liczbą będzie odpowiadał odcinkowi, który chcemy zająć.
- W swojej turze możemy zrobić jedną z dwóch rzeczy: dobrać karty lub utworzyć połączenie.
- Gdy uda nam się zrealizować cel z karty biletu, odkładamy ją i dobieramy kolejną.
- Gra kończy się w momencie, gdy któryś z graczy zrealizuje szósty bilet to ona zostaje zwycięzcą!

Dlaczego pokochasz tę grę?

- W odniesieniu do klasycznych wersji Wsiąść do Pociągu, ta jest dostosowana do potrzeb młodszych graczy: odcinki na planszy są krótsze, wagoniki większe, a poszczególne miejsca na mapie i na kartach biletów reprezentują nie tylko nazwy, ale też obrazki, dzięki czemu dziecko nie musi umieć czytać, by samodzielnie grać.
- Uproszczone zostały też niektóre zasady, np. karty platform dobieramy wyłącznie w ciemno, co zmniejsza przewagę dorosłych w budowaniu strategii. Dodatkowo bilety nie mają wartości punktowej, a gra jest wyścigiem o to, kto pierwszy zrealizuje 6 tras.
- Wsiąść do Pociągu Widmo to pełnoprawna, alternatywna gra podstawowa o własnym klimacie. Gracze odwiedzają Koszmarkowo, gdzie witają ich uroczo straszne grafiki oraz specjalne, nawiedzone wagoniki!
- Wiek: od 6 lat