

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gra-zrecznosciowa-wystrzalowe-czapeczki-p-104749.html>

Gra zręcznościowa Wystrzałowe czapeczki

Cena brutto	26,99 zł
Cena netto	21,94 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-864073
Kod producenta	5906018026610
Kod EAN	5906018026610
Producent	Alexander
Wiek	od 5 lat

Opis produktu

Gra zręcznościowa WYSTRZAŁOWE CZAPECZKI

Kto dziś zdobędzie tytuł króla strzelców? Wystrzałowe Czapeczki to fantastyczna gra zręcznościowa, w której liczy się wprawne oko i precyzja ręki. Komu uda się najtrafniej oszacować siłę z jaką należy naprężyć katapultę, aby jak najwięcej plastikowych czapeczek umieścić w otworach na tarczy.

To świetna i emocjonująca gra w 2 wariantach. Dzięki niej sprawdzisz swoją zręczność, pewność ręki i oka. Gorąca rywalizacja zapewni wiele dynamicznej i dobrej zabawy.

I wariant gry:

- 1) Gracze rozdzielają między sobą po trzy czapeczki w jednym kolorze i po jednej katapultce.
- 2) Następnie ustawiają swoje wyrzutnie, zwrócone w kierunku środka tarczy w ustalonej wcześniej odległości - tak, by wyrzeczona czapeczka mogła na niej wylądować.
- 3) Grę rozpoczyna najmłodszy gracz. Nakłada jedną z czapeczek na platformę katapulty. Palcami jednej ręki przytrzymuje jej podstawę, a palcem drugiej ręki naciska w dół wystający języczek platformy.
- 4) Po zwolnieniu nacisku czapeczka leci w stronę tarczy. Jeśli wskoczy w jeden z otworów tarczy gracz zdobywa:

- 6 punktów - za traenie w jej środkowy otwór z niebieskim konturem
- 3 punkty - gdy wpadnie w otwór na czerwono pomarańczowym pierścieniu
- 2 punkty - za traenie w otwór na żółtym pierścieniu
- 1 punkt - jeżeli czapeczka znajdzie się w jednym z narożnych otworów na niebieskozielonym tle.
- W przypadku gdy czapeczka wpadnie w inną czapeczkę znajdującą się już w otworze tarczy, gracz zdobywa tyle punktów ile określone jest dla tego miejsca na tarczy (powyżej) plus dodatkowe 5 punktów.

Czapeczka, która po strzale nie wpadnie do żadnego otworu na tarczy lub spadnie poza tarczę, nie daje graczowi żadnego punktu. Zdobyte punkty zapisywane są na wcześniej przygotowanej kartce, w rubrykach z inicjałami imion graczy.

5) Gracze w swojej kolejce strzelają po jednej czapeczce, a kolejka przebiega zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Czapeczki, które nie wpadną w otwór są odkładane na bok. Runda kończy się gdy każdy gracz wystrzeli wszystkie swoje czapeczki.

6) Cały mecz trwa 5 rund. Po skończeniu piątej rundy gracze zliczają swoje punkty, a zwycięzcą zostanie ten, kto zdobył ich najwięcej.

II wariant gry:

W drugim wariantcie gry zasady są jak w pierwszym z tą różnicą, że gracze na sygnał starają się jak najszybciej wystrzelić swoje wszystkie czapeczki w tarczę - bez kolejności, strzelając wszyscy razem. Ten kto pierwszy wystrzeli swoje czapeczki woła STOP i pozostali przerywają strzelanie. Wówczas każdy zlicza swoje zdobyte punkty i zapisuje na kartce w swojej rubryce.

Po zapisaniu rozpoczyna się kolejna runda, a mecz trwa 5 rund. Wygra ten, kto po zakończeniu meczu będzie miał najwięcej punktów.

- Wiek: od 5 lat