

Link do produktu: <https://sklep.icod.pl/gry-exit-tajemnicze-muzeum-p-71222.html>

Gry EXIT Tajemnicze Muzeum

Cena brutto	57,99 zł
Cena netto	47,15 zł
Dostępność	Zapytaj o dostępność
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	GXP-756449
Kod producenta	5902259205838
Kod EAN	5902259205838
Producent	Galakta
Wiek	od 10 lat

Opis produktu

Gry równie tajemnicze co ich zapowiedzi. Serię EXIT: Grę tajemnic poszerzamy o dwa nowe tytuły. Przed Wami Tajemnicze muzeum oraz Złowieszcza posiadłość. Seria EXIT to gry typu Escape room. Ich celem jest rozwiązanie serii zagadek przy pomocy krótkiej instrukcji, dysku dekodującego i kilku tajemniczych elementów (jak na przykład plakat). Po rozpoczęciu gry szybko znajdziecie pierwszą zagadkę by zacząć przygodę. Jeśli uda Wam się (lub myślicie, że Wam się udało) rozwiązać łamigłówkę, otrzymacie kod, który musicie wprowadzić na dysku dekodującym. Po wprowadzeniu kombinacji trzech elementów, dysk wskaże Wam numer karty rozwiązania. Jeśli kod był poprawny, przechodzicie dalej i dostajecie dostęp do nowych zagadek.

To już ostatnie dni Waszych wakacji we Florencji! Leniwie przechadzacie się wąskimi uliczkami włoskiego miasteczka, kiedy nagle zaskakuje was oberwanie chmury. W poszukiwaniu schronienia napotykalie dziwnie odzianego mężczyznę. W aurze tajemniczości wciska Wam marmurowy dysk wraz z ulotką muzeum i mamrocze coś o skarbie Santa Marii, bezpłatnym wejściu i szczęściu, które się przyda, po czym znika w strugach deszczu. Skarb? Darmowy wstęp? Nie trzeba Wam powtarzać dwukrotnie! Jednak kiedy przestępujecie próg zapierającego dech w piersi muzeum, w zasięgu wzroku nie widzicie żywego ducha. Nawet kasa jest zamknięta! Zawiedzeni odwracacie się, kiedy ogromne drzwi wejściowe zatrząskują się przed Waszymi nosami. Jesteście uwięzieni! W panice rozglądacie się dookoła. Wygląda na to, że jedyne inne przejście zablokowane jest przez kołowrotek oznaczony dziwnym symbolem. Chwila moment! Czy nie widzieliście tego symbolu już wcześniej? Wtedy do Was dociera: uciekniecie tylko wtedy, gdy wspólnie rozwikłacie zagadki, które stawia przed wami muzeum. Jeśli się to nie uda, sami staniecie się eksponatami

Wiek:

od 10 lat